
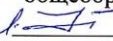
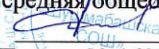





**Рассмотрено**  
Руководитель МО  Г.Р.Тазетдинова  
Протокол №1 от 24 августа 2023 г.

**Согласовано**  
Заместитель директора по УР  
МБОУ «Шушмабашская средняя  
общеобразовательная школа»  
 Л.Ш. Фатхрахманова  
«24» августа 2023г.

**Утверждаю**  
Директор МБОУ «Шушмабашская  
средняя общеобразовательная школа»  
 Р.Г. Шаймарданова  
Приказ № 160 от «25» августа 2023 г.



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**специального курса «Математическая грамотность»**  
**на уровне начального общего образования**  
**муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения**  
**«Шушмабашская средняя общеобразовательная школа»**  
**Арского муниципального района Республики Татарстан**  
**Габитовой Лилии Мударисовны,**  
**учителя первой квалификационной категории**  
**2 класс**

Принята на заседании педагогического совета  
протокол № 1 от 25 августа 2023 года

## Пояснительная записка

Рабочая программа МБОУ «Шушмабашская СОШ» Арского района РТ по внеурочной деятельности курса «Математическая грамотность» для учащихся 1—4 классов составлена на основе:

- Закона Российской Федерации «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ;
- Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 8 мая 2019 г. № 373 с внесенными изменениями (приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 28 декабря 2018 г. № 345);
- Основной образовательной программы начального общего образования МБОУ «Шушмабашского СОШ» Арского района РТ;
- Авторская программа внеурочной деятельности под редакцией Виноградовой Н.Ф., (программа внеурочной деятельности «Занимательная математика» Е.Э. Кочуровой. // Сборник программ внеурочной деятельности: 1-4 классы / под ред. Виноградовой. - М.: Вентана-Граф, 2013. - 192 с.).

Отличительной особенностью данной программы является то, что программа предусматривает включение задач и заданий, трудность которых определяется не столько математическим содержанием, сколько новизной и необычностью математической ситуации, что способствует появлению у учащихся желания отказаться от образца, проявить самостоятельность, а также формированию умений работать в условиях поиска и развитию сообразительности, любознательности.

Программа предназначена для развития математических способностей учащихся, для формирования элементов логической и алгоритмической грамотности, коммуникативных умений младших школьников с применением коллективных форм организации занятий и использованием современных средств обучения. Созданы ситуации активного поиска, предоставление возможности сделать собственное «открытие», знакомство с оригинальными путями рассуждений, овладение элементарными навыками исследовательской деятельности позволяющим реализовать свои возможности, приобрести уверенность в своих силах.

Содержание программы «математическая шкатулка» направлено на воспитание интереса к предмету, развитие наблюдательности, геометрической зоркости, умения анализировать, догадываться, рассуждать, доказывать, решать учебную задачу творчески. Содержание может быть использовано для показа учащимся возможностей применения тех знаний и умений, которыми они овладевают на уроках математики.

«Занимательная математика» учитывает возрастные особенности младших школьников и поэтому предусматривает организацию подвижной деятельности учащихся, которая не мешает умственной работе. С этой целью в программу включены подвижные математические игры, последовательная смена одним учеником «центров» деятельности в течение одного занятия, что приводит к передвижению учеников по классу

входе выполнения математических заданий на листах бумаги, расположенных на стенах классной комнаты, и др. В время занятий важно поддерживать прямое общение между детьми (возможность подходить друг к другу, переговариваться, обмениваться мыслями).

**Цель программы:** развивать логическое мышление, внимание, память, творческое воображение, наблюдательность, последовательность рассуждений и его доказательность.

**Задачи программы:**

- расширять кругозор учащихся в различных областях элементарной математики;
- развитие краткости речи;
- умелое использование символики;
- правильное применение математической терминологии;
- умение отвлекаться от всех качественных сторон предметных явлений, сосредоточивая внимание только на количественных;
- умение делать доступные выводы и обобщения;
- обосновывать свои мысли.

**Ценностными ориентирами содержания программы** являются:

- формирование умения рассуждать как компонента логической грамотности;
- освоение эвристических приёмов рассуждений;
- формирование интеллектуальных умений, связанных с выбором стратегии решения, анализом ситуации, сопоставлением данных;
- развитие познавательной активности и самостоятельности учащихся;
- формирование способностей наблюдать, сравнивать, обобщать, находить простейшие закономерности, использовать догадки, строить и проверять простейшие гипотезы;
- формирование пространственных представлений и пространственного воображения;
- привлечение учащихся к обмену информацией в ходе свободного общения на занятиях.

**Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения программы**

Личностными результатами изучения данного факультативного курса являются:

- развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
- развитие внимательности, настойчивости, целеустремлённости, умения преодолевать трудности;
- качество серьёзных в практической деятельности любого человека;
- воспитание чувств справедливости, ответственности;
- развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.

Метапредметные результаты представлены в содержании программы в разделе «Универсальные учебные действия». Предметные результаты отражены в содержании программы.

Содержание программы отвечает требованию к организации внеурочной деятельности: соответствует курсу «Математика» и не требует от учащихся дополнительных математических знаний. Тематика задач и заданий отражает реальные познавательные интересы детей, в программесодержатсяполезнаяилиблизкая информация,занимательныматематическиефакты,способныдать просторвоображению.

### **Универсальные учебные действия:**

- сравниватьразныеприёмыдействий,выбиратьудобныеспособыдлявыполненияконкретногозадания;
- моделироватьвпроцессесовместногообсужденияалгоритмрешениячисловогокроссворда; использоватьеговходесамостоятельнойработы;
- применятьизученныеспособыучебнойработыиприёмывычисленийдляработысчисловымиголоволомками;
- анализироватьправилаигры,действоватьвсоответствииисзаданиемииправилами;
- включатьсявгрупповуюработу,участвоватьвобсуждениипроблемныхвопросов,высказыватьсобственноемнениеиаргументироватьего;
- выполнятьпробноеучебноедействие,фиксироватьиндивидуальноезатруднениевпробномдействии;
- аргументироватьсвоюпозициювкоммуникации,учитыватьразныемнения,использоватькритериидляобоснованиясвоегосуждения;
- сопоставлятьполученный(промежуточный,итоговый)результатзаданнымусловием;
- контролироватьсвоюдеятельность:обнаруживатьиисправлятьошибки.

### **Мир занимательных задач**

Задачи,допускающиенесколькоспособоврешения.Задачиснедостаточными,некорректнымиданными,сизбыточнымсоставомусловия. Последовательностьшагов(алгоритм)решениязадачи.

Задачи, имеющие несколько решений. Обратные задачи и задания. Ориентировка в тексте задачи, выделение условия и вопроса, данных пискых чисел (величин). Выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданныевопросы.

Нестандартныезадачи.Использованиезнаково-символическихсредствдлямоделированияситуаций,описанныхвзадачах.

Задачи, решаемыеспособом перебора.«Открытые» задачиизадания. Задачиизадания по проверке готовых решений, в том численеверных.Анализ и оценкаготовыхрешенийзадачи, выбор верных решений.

Задачи на доказательство, например найти цифровое значение букв в условной записи:  $СМEX + ГРОМ = ГРЕМИ$  и др. Обоснованиевыполняемых и выполненныхдействий.

Решение олимпиадных задач международного конкурса «Кенгуру». Воспроизведение способа решения задачи. Выбор наиболее эффективных способов решения.

### Универсальные учебные действия:

- анализировать текст задачи: ориентироваться в тексте, выделять условие и вопрос, данные и искомые числа (величины);
- искать и выбирать необходимую информацию, содержащуюся в тексте задачи, нарисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы;
- моделировать ситуацию, описанную в тексте задачи, использовать соответствующие знаково-символические средства для моделирования ситуации;
- конструировать последовательность шагов (алгоритм) решения задачи;
- объяснять (обосновывать) выполняемые и выполненные действия;
- воспроизводить способ решения задачи;
- сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием;
- анализировать предложенные варианты решения задачи, выбирать из них верные, выбирать наиболее эффективный способ решения задачи;
- оценивать предъявленное готовое решение задачи (верно, неверно);
- участвовать в учебном диалоге, оценивать процесс поиска и результат решения задачи;
- конструировать несложные задачи.

### Геометрическая мозаика

Пространственные представления. Понятия «влево», «вправо», «вверх», «вниз». Маршрут передвижения. Точка начала движения; число, стрелки, указывающие на направление движения. Проведение линии по заданному маршруту (алгоритму) — «путешествие точки» (на листе в клетку). Построение собственного маршрута (рисунка) и его описание.

Геометрические узоры. Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну или несколько осей симметрии.

Расположение деталей фигуры в исходной конструкции (треугольники, таны, уголки, спички). Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции. Расположение деталей. Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Поиск нескольких возможных вариантов решения. Составление и зарисовка фигур по собственному замыслу.

Разрезание и составление фигур. Деление заданной фигуры на равные по площади части. Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации.

Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.

Распознавание (нахождение) окружности на орнаменте. Составление (вычерчивание) орнамента с использованием циркуля (по образцу, по собственному замыслу).

Объёмные фигуры: цилиндр, конус, пирамида, шар, куб. Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из развёрток: цилиндр, призма шестиугольная, призма треугольная, куб, конус, четырёхугольная пирамида, октаэдр, параллелепипед, усечённый конус, усечённая пирамида, пятиугольная пирамида, икосаэдр (по выбору учащихся).

### **Универсальные учебные действия:**

- ориентироваться в понятиях «влево», «вправо», «вверх», «вниз»;
- ориентироваться на точку начала движения, на числа и стрелки и др., указывающие на направление движения;
- проводить линии по заданному маршруту (алгоритму);
- выделять фигуру заданной формы на сложном чертеже;
- анализировать расположение деталей (танов, треугольников, угол-и, спичек) в исходной конструкции;
- составлять фигуры из частей, определять место заданной детали конструкции;
- выявлять закономерности в расположении деталей; составлять детив соответствии с заданным контуром конструкции;
- сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат заданным условием;
- объяснять (доказывать) выбор деталей или способа действия при данном условии;
- анализировать предложенные возможные варианты верного решения;
- моделировать объёмные фигуры из различных материалов (провода, пластилин и др.) и из развёрток;
- осуществлять развёрнутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом.

## **1. Результаты освоения курса.**

**Личностными** результатами изучения курса «Занимательная математика» являются:

- осознание себя членом общества, чувство любви к родной стране, выражающееся в интересе к ее природе, культуре, истории и желании участвовать в ее делах и событиях;
- осознание и принятие базовых общечеловеческих ценностей, сформированность нравственных представлений и этических чувств; культура поведения и взаимоотношений в окружающем мире;
- установка на безопасный, здоровый образ жизни;

**Метапредметными** результатами являются:

- способность регулировать собственную деятельность, направленную на познание окружающей действительности и внутреннего мира человека;
- способность осуществлять информационный поиск для выполнения учебных задач;
- способность работать с моделями изучаемых объектов и явлений окружающего мира.

- умение обобщать, отбирать необходимую информацию, видеть общее в единичном явлении, самостоятельно находить решение возникающих проблем, отражать наиболее общие существенные связи и отношения явлений действительности: пространство и время, количество и качество, причина и следствие, логическое и вариативное мышление;
- владение базовыми понятиями и аппаратом (доступным для осознания младшим школьником), необходимым для дальнейшего образования в области естественно-научных и социальных дисциплин;
- умение наблюдать, исследовать явления окружающего мира, выделять характерные особенности природных объектов, описывать и характеризовать факты и события культуры, истории общества;
- умение вести диалог, рассуждать, доказывать, аргументировать свои высказывания, строить простейшие умозаключения.

## 2. Содержание курса с указанием форм организации и видов

**деятельности. Преобладающие формы занятий** – групповая и индивидуальная.

Формы занятий младших школьников очень разнообразны: это тематические занятия, игровые уроки, конкурсы, викторины, соревнования. Используются нетрадиционные и традиционные формы: игры-путешествия, экскурсии по сбору числового материала, задачи на основе статистических данных по городу, сказки на математические темы, конкурсы газет, плакатов.

### **Форма организации обучения — работа с конструкторами:**

Объёмные фигуры: цилиндр, конус, пирамида, шар, куб. Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из развёрток: цилиндр, призма шестиугольная, призма треугольная, куб, конус, четырёхугольная пирамида, октаэдр, параллелепипед, усечённый конус, усечённая пирамида, пятиугольная пирамида, икосаэдр (по выбору учащихся).

### **Форма организации обучения — работа с конструкторами:**

- моделирование фигур из одинаковых треугольников, уголков;
- танграм: древняя китайская головоломка. «Сложив квадрат». «Спичечный» конструктор;
- конструкторы Lego. Набор «Геометрические тела»;
- конструкторы «Танграм», «Спички», «Полимино», «Кубики», «Монтажник», «Строитель» и др. из электронного пособия «Математика и конструирование».



### **Математические игры:**

- «Весёлый счёт» — игра-соревнование; игры с игральными кубиками. Игры: «Чья сумма больше?», «Лучший лодочник», «Русское лото», «Математическое домино», «Несобьюсь!», «Задумай число», «Отгадай задуманное число», «Отгадай число и месяц рождения»;
- игры: «Волшебная палочка», «Лучший счётчик», «Не подведи друга», «День и ночь», «Счастливый случай», «Сбор плодов», «Гонки зонтиками», «Магазин», «Какой ряд дружнее?»;
- игры с мячом: «Наоборот», «Не урони мяч»;
- игры с набором «Карточки-считалочки» (сорбонки) — двусторонние карточки: на одной стороне — задание, на другой — ответ;
- математические пирамиды: «Сложение в пределах 10; 20; 100», «Вычитание в пределах 10; 20; 100», «Умножение», «Деление»;
- работа с палитрой — основой с цветными фишками и комплектом заданий к палитре по темам: «Сложение и вычитание до 100» и др.;
- игры: «Крестики-нолики», «Крестики-нолики на бесконечной доске», «Морской бой» и др., конструкторы «Часы», «Весы» из электронного учебного пособия «Математика и конструирование».

- Познавательно-игровой математический утренник «В гостях у Царицы Математики».

- Проектные работы.

- Игровой математический практикум «Удивительные приключения Слагайки и Вычитайки».

- Познавательно-развлекательная программа «Необыкновенные приключения в стране Внималки-Сосчиталки».

- Турнир по геометрии.

- Блиц-турнир по решению задач.

- Познавательная конкурсно-игровая программа «Весёлый интеллектуал».

- Всероссийский конкурс по математике «Кенгуру»

**Календарно- тематическое планирование  
2 класс**

№ п/п	Разделы программы и темы учебных занятий	Кол- во часов	Характеристика деятельности	Сроки проведения	
				план	факт
1.	«Удивительная снежинка»	1	Геометрические узоры. Симметрия. Закономерности в узорах. Работа с таблицей «Геометрические узоры. Симметрия»	01.09	
2.	Игра «Крестики-нолики»	1	Игры «Волшебная палочка», «Лучший лодочник» (сложение, вычитание в пределах 20)	08.09	
3.	Математические игры	1	Числа от 1 до 100. Построение математических пирамид: «Сложение и вычитание в пределах 20 (с переходом через разряд)». Игра «Русское лото»	15.09	
4.	Прятки с фигурами	1	Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации. Решение задач на деление заданной фигуры на равные части.	22.09	
5.	Секреты задач	1	Решение нестандартных и занимательных задач. Задачи в стихах.	29.09	
6-7	«Спичечный» конструктор	2	Построение конструкции по заданному образцу. Перекладывание нескольких спичек в соответствии с условиями. Проверка выполненной работы.	06.10 13.10	
8.	Геометрический калейдоскоп	1	Конструирование многоугольников из заданных элементов. Танграм. Составление картинки без разбиения на части и представленной в уменьшенном масштабе.	20.10	
9.	Числовые головоломки	1	Решение и составление ребусов, содержащих числа. Заполнение чис-	27.10	

			словогокроссворда(судоку).		
10.	«Шагвбудущее»	1	Игры: «Волшебнаяпалочка», «Лучшийлодочник», «Чьясуммабольше?».	10.11	
11.	Геометриявокругнас	1	Решениезадач, формирующих геометрическуюнаблюдательность.	17.11	
12.	Путешествиеточки	1	Построение геометрической фигуры (на листе в клетку) в соответствии с заданной последовательностью шагов (по алгоритму). Проверка работы. Построение собственного рисункаиописаниеегошагов.	24.11	
13.	«Шагвбудущее»	1	Игры: «Волшебнаяпалочка», «Лучшийлодочник», «Чьясуммабольше?», «Гонки с зонтиками» и др.	01.12	
14.	Тайныокружности	1	Окружность. Радиус(центр)окружности. Распознавание(нахождение)окружностинаорнаменте. Составление(вычерчивание) орнамента с использованием циркуля (по образцу, по собственному замыслу).	08.12	
15.	Математическоепутешествие	1	Вычисления в группах. Первый ученик из числа вычитает 14; второй — прибавляет 18, третий — вычитает 16, а четвёртый — прибавляет 15. Ответы пяти раунда записываются. 1-й раунд: $34 - 14 = 20$ $20 + 18 = 38$ $38 - 16 = 22$ $22 + 15 = 37$	15.12	
16-17	«Новогоднийсерпантин»	2	Математические игры, математические головоломки, занимательные задачи.	22.12 29.12	

18	<b>Математические игры</b>	1	Построение математических пирамид: «Сложение в пределах 100», «Вычитание в пределах 100».	12.01	
19.	<b>«Часы насбудят по утрам...»</b>	1	Определение времени по часам с точностью циферблат подвижными стрелками.	19.01	
20.	<b>Геометрический калейдоскоп</b>	1	Задания на разрезание и составление фигур.	26.01	
21.	<b>Головоломки</b>	1	Расшифровка закодированных слов.	02.02	
22.	<b>Секреты задач</b>	1	Задачи с лишними или недостающими либо некорректными данными. Нестандартные задачи.	09.02	
23.	<b>«Что скрывает сорока?»</b>	1	Решение и составление ребусов,	16.02	
24.	<b>Интеллектуальная разминка</b>	1	Математические игры, математические головоломки, занимательные задачи.	23.02	
25.	<b>Дважды два — четыре</b>	1	Таблица умножения однозначных чисел. Игра «Говорящая таблица умножения». Игра «Математическое домино». Математические пирамиды: «Умножение», «Деление».	01.03	
26- 27.	<b>Дважды два — четыре</b>	2	Игры с кубиками (у каждого два кубика). Запись результатов умножения чисел (числа точек) на верхних гранях выпавших кубиков. Взаимный контроль. Игра «Несобьюсь». Задания по теме «Табличное умножение и деление чисел» из электронного учебного пособия «Математика и конструирование».	08.03 15.03	
28.	<b>В царстве мекалки</b>	1	Сбор информации и выпуск математической газеты (работав	22.03	

			группах).		
29.	<b>Интеллектуальная разминка</b>	1	Работа в «центрах» деятельности: конструкторы, электронные математические игры (работа на компьютере), математические головоломки, занимательные задачи.	05.04	
30.	<b>Составь квадрат</b>	1	Прямоугольник. Квадрат. Задания на составление прямоугольников (квадратов) из заданных частей	12.04	
31-32.	<b>Мир занимательных задач</b>	2	Задачи, имеющие несколько решений. Нестандартные задачи. Задачи и задания, допускающие нестандартные решения. Обратные задачи и задания. Задача «оволке, козе и капусте»..	19.04 26.04	
33.	<b>Математические фокусы</b>	1	Отгадывание задуманных чисел. Чтение слов: слагаемое, уменьшаемое и др. (ходом шахматного коня).	03.05	
34.	<b>Математическая эстафета</b>	1	Решение олимпиадных задач	10.05	